S.DRIVE KARTING CUP

СЕЗОН 2026

Регламент чемпионата

Апрель — Октябрь 2026

Любительский турнир по картингу

Содержание

ОСНОВНЫЕ ОСОБЕННОСТИ РЕГЛАМЕНТА 3

1. КАЛЕНДАРЬ СОРЕВНОВАНИЙ 3

2. РЕГИСТРАЦИЯ 4

2.1 Замена пилота в составе 4
2.2 Лимит участников этапа 4

3. РЕЙТИНГ ПИЛОТА 4

3.1 Классификация 4
3.2 Присвоение рейтинга 5
3.3 Динамика рейтинга 5

4. ГАНДИКАП 6

4.1 Рейтинговый гандикап 6
4.2 Весовой гандикап 6

5. СОСТАВ КОМАНДЫ И ЛИГИ 6

6. ФОРМАТ ГОНКИ 7

7. ОЧКОВАЯ СИСТЕМА 7

7.1 Бонус за постоянный состав 7

8. ЛИЧНЫЙ ЗАЧЁТ 8

8.1 Очки за этап 8
8.2 Итоговый личный зачёт 8

9. ФИНАЛ 8

9.1 Формат финала 8
9.2 Шкала очков в финале 9

10. ПРИЗЫ И НАГРАЖДЕНИЕ 9

11. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ГОНОК 9

11.1 Старт 9
11.2 Смена пилотов и пит-стоп 10
11.3 Поведение на трассе 10
11.4 Флаговая сигнализация 10
11.5 Опоздание на старт 10
11.6 Неявка на этап 11
11.7 Апелляции 11
11.8 Отмена и перенос этапа 11

12. ШТРАФЫ И ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ 11

13. ПОЛОМКИ И ОСТАНОВКА ГОНКИ 12

13.1 Поломка карта 12
13.2 Остановка гонки 12

14. СУДЕЙСТВО 12

15. КАРТЫ И ИНВЕНТАРЬ 12

16. ПРОЧИЕ УСЛОВИЯ 13

17. ОФИЦИАЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ И КОНТАКТЫ 13

S.DRIVE KARTING CUP ’26

Основные особенности регламента

S.Drive Karting Cup — это соревнование, в котором важен не только абсолютный темп, но и конкурентная борьба среди пилотов разного уровня. Именно для этого существует рейтинговая система.

Идея: каждый пилот получает рейтинг (от N до S) на основании своего среднего темпа (**п.3.1**). Чем быстрее средний темп пилота, тем выше класс и тем больше виртуальное время(гандикап), которое добавляется к результату команды в которой он участвует, тем самым сглаживая неравенство. Те команды, где участвуют самые быстрые пилоты не получают безусловного превосходства над командами с пилотами разного уровня (**п.4.1**).

Что рекомендуется сделать до первой гонки: пройти тренировочный заезд на эталонной трассе Miks Karting Дубровка и сообщить результат организатору — это позволит получить точный класс. Без рейтинга участие возможно, но класс будет присвоен по итогам первой гонки (**п.3.2**). Чем больше статистики по пилотам нашего чемпионата, тем комфортнее и справедливее сформируется шкала рейтинга

Как система работает по ходу сезона: рейтинг это условная характеристика, которая показывает ваш текущий уровень пилотирования и зону возможного роста. Если вы стабильно едете быстрее своего класса в двух гонках подряд, класс повышается. Если медленнее — понижается. Система учитывает тех.состояние карта: если несколько пилотов на одной машине ехали медленнее обычного, это не влияет на рейтинг (**п.3.3**).

Лиги и состав команды: сумма рейтинговых гандикапов всех четырёх пилотов определяет, в какой лиге участвует команда: PRO (индекс > 55 с) или SPORT (индекс < 55 с). Зачёт ведётся параллельно, но очки начисляются по единой шкале (**п.5**). Это разделение в первую очередь помогает пилотам среднего уровня и новичкам почувствовать вкус победы в конкурентной для себя среде, при этом соревнуясь с быстрыми пилотами

Личный зачёт: каждый пилот соревнуется с пилотами только своего класса. Очки начисляются за лучший круг в стинте и за повышение рейтинга на этапе (**п.8**).

1. Календарь соревнований

Чемпионат состоит из 7 зачётных этапов.

№	Дата	Площадка	Примечание
1	23.04.2026	Miks Karting (Дубровка)	
2	22.05.2026	ЦТВС Москва	
3	18.06.2026	Картинг центр «Руднево»	
4	16.07.2026	ADM Мячково	
5	06.08.2026	ЦТВС Москва	
6	04.09.2026	Картинг центр «Руднево»	
7	24.09.2026	Картинг центр «Руднево» Indoor	
Финал	TBD	TBD	Топ-6 команд

Даты и площадки могут быть изменены организатором с публикацией уведомления в официальном телеграм-канале S.Drive.

---

2. Регистрация

Регистрация на каждый этап проходит в телеграм-боте S.Drive @sdriver_bot. Вся актуальная информация и иная информация, связанная с чемпионатом будет распространяться через бот или чат сообщества.

— Регистрация открывается за 2 недели и закрывается за 3 календарных дня до старта этапа.
— Величина стартового взноса публикуется перед каждым этапом исходя из количества зарегистрированных участников. Регистрация подтверждается внесением 100% суммы стартового взноса. Приветствуется оплата капитаном команды стартового взноса за всех участников одним платежом.
— На гонку регистрируется: 4 пилота + 1 запасной (необязательно).
— Участие пилота без подтверждённого рейтинга допускается на усмотрение организатора. На первый этап регистрация допускается без подтверждения рейтинга

2.1 Замена пилота в составе

— Замена пилота в составе команды допускается в любой момент.
— Новый пилот должен иметь подтверждённый рейтинг. При его отсутствии — см. п. 3.2.
— При замене пилота команда теряет право на бонусные очки за постоянный состав (п. 7).
— Рейтинговый индекс команды пересчитывается с учётом нового пилота, начиная с текущего этапа, на который заявлен новый пилот. Если индекс пересекает границу 55 с — применяются правила смены лиги (п. 3.3).

2.2 Лимит участников этапа

— Максимальное количество команд на одном этапе определяется техническими условиями картодрома — как правило, не более 12 команд.
— Квалификация не проводится. Регистрация закрывается автоматически при достижении лимита команд.
— Приоритет при регистрации — в порядке поступления оплаты стартового взноса.
— Команды, не попавшие на этап из-за достижения лимита, могут регистрироваться на все последующие этапы без ограничений.

---

3. Рейтинг пилота

3.1 Классификация

Каждый пилот получает рейтинг на основании среднего времени круга по результатам тренировочного заезда на «эталонной» трассе **Miks Karting Дубровка** либо по итогам прошедших гонок чемпионата.

Оценка среднего времени круга: среднее арифметическое значение 90% самых быстрых кругов пилота в гонке. *Первый круг стинта исключается.*

Для пилота, стартующего первым в гонке или в рамках тренировочного заезда, учитывается 80% кругов — поправка на непрогретые шины и трассу.

Классы и гандикапы для карта класса средний спорт:

Рейтинг	Диапазон среднего темпа	Гандикап за стинт
S	быстрее 35.5 с	**+30 с**
A	35.5 — 35.8 с	**+22 с**
B	35.8 — 36.1 с	**+17 с**
C	36.1 — 36.5 с	**+12 с**
D	36.5 — 37.0 с	**+6 с**
N	медленнее 37.0 с	**0 с**

Класс N является базовым без начисления гандикапа. Все остальные классы измеряются относительно него. Рейтинговая таблица адаптируется под различные трассы по итогам сезона

Классы и гандикапы для карта класса прокат(в тренировочных заездах):

Для пилотов, не имеющих клубные права, действует отдельная таблица рейтинга. Эталонная трасса та же — Miks Karting Дубровка.

Рейтинг	Диапазон среднего темпа	Гандикап за стинт
D	38.5 — 39.5 с	**+6 с**
N	медленнее 39.5 с	**0 с**

Классы S, A, B, C на картах класса прокат не применяются. Для присвоения рейтинга выше D, а также для пилотов, показывающие темп быстрее 39.0с на прокатном карте, должны пройти оценку на среднем спорте

3.2 Присвоение рейтинга

— Рекомендуется пройти тренировочный заезд на трассе Miks Karting Дубровка до участия в первой гонке сезона. Результат заезда сообщить организатору с указанием времени заезда и номера карта в Racemann

— Рейтинг также может быть присвоен на основании данных Racemann на аналогичной трассе чемпионата и классе карта.

— Эталонная трасса — Miks Karting Дубровка (Этап 1). Границы рейтинга в секундах фиксированы для неё. Гандикапы применяются на всех трассах без пересчёта.

— Для новых пилотов, рейтинг которых не определён до первой гонки, присваивается по результату первого стинта в гонке или на усмотрение организатора

3.3 Динамика рейтинга

Рейтинг пересматривается только по ходу сезона на следующих условиях:

▲ Повышение класса

Происходит, если в двух гонках подряд выполняется хотя бы одно из условий:

— средний темп стинта (90% кругов и 80% для стартовавших первыми) соответствует более высокому классу;
— лучший круг стинта соответствует более высокому классу.

▼ Понижение класса

Происходит, если в двух гонках подряд выполняется хотя бы два условия:

— средний темп стинта соответствует более низкому классу;
— лучший круг стинта соответствует классу ниже;
— участники на этом же карте показали стабильный темп соответствующий их рейтингу(карт не «дрова»).

Защита от плохого карта: если три и более пилота, ехавших на одном карте в данной гонке, показали темп хуже среднего в своем рейтинге, результаты стинтов на этом карте не учитываются при оценке динамики рейтинга.

Переход команды между зачетными группами (PRO/SPORT): как только индекс команды преодолел отметку 55с в ту или другую сторону за счет изменения рейтингов пилотов, и это подтверждено двумя гонками подряд.

---

4. Гандикап

4.1 Рейтинговый гандикап

— Гандикап виртуальный — добавляется к финишному времени команды до гонки. На стартовую позицию не влияет.
— Величина зафиксирована для каждого рейтинга пилота и не изменяется в течение сезона и при смене трассы.
— Гандикап рассчитан как 35% от реального темпа между рейтингами за 25-минутный стинт на эталонной трассе.

4.2 Весовой гандикап

— Пилоты с весом менее 85 кг получают довес.
— Весовой гандикап физический, влияет на позицию команды на старте. Применяется во всех гонках сезона, включая финал.
— Взвешивание проходит в спортивной экипировке: шлем, подшлемник, перчатки, обувь, комбинезон.
— Индивидуальные довесы, размещённые на теле, запрещены.

---

5. Состав команды и лиги

Индекс команды — сумма рейтинговых гандикапов всех четырёх пилотов состава. Индекс определяет в каком зачете участвует команда.

Группа	Условие	Зачёт
PRO	Индекс > 55 с	Кубок PRO
SPORT	Индекс < 55 с	Кубок SPORT

Очки начисляются по единой шкале для всех команд, однако зачёт ведётся параллельно: отдельно Кубок PRO и отдельно Кубок SPORT. Топ-6 команд общей таблицы по итогам 7 этапов выходят в финал.

6. Формат гонки

— Продолжительность гонки — 100 минут.
— Команда состоит из 4 пилотов, каждый проезжает один стинт от 20 до 30 минут.
— Минимальное время пит-стопа — 30 секунд.
— Пит-лейн закрыт в первые и последние 2 минуты гонки.
— Если на трассе отсутствует светофор/конпка или невозможно отсечь время пит-стопа, в таком случае применяется правило: *Время питстопа начисляется завершающему круг если отсечка круга находится после питлейна и наоборот, по начинающему круг, если отсечка круга находится до питлейна*

Итоговый результат команды = фактическая финишная позиция по завершению 100мин с учетом рейтинговых гандикапов всех четырёх пилотов.

7. Очковая система

Единая шкала очков — применяется ко всем командам в каждом этапе:

P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	P11	P12
15	**12**	**10**	9	8	7	6	5	4	3	2	1

— Очки всех этапов суммируются в общую таблицу. Параллельно ведутся таблицы Кубка PRO и Кубка SPORT.
— В зачёт идут 6 этапов из 7; внезачётные этапы не учитываются.
— При равенстве очков по итогам сезона преимущество у команды с лучшим результатом на последнем этапе.
— Команда перешедшая из зачета SPORT в PRO получает единоразово +2очка к общему зачету

7.1 Бонус за постоянный состав

— Команды, проехавшие все 7(или 6 лучших этапов, если 1 этап пропущен) этапов сезона с изначально заявленным составом пилотов (4 основных + 1 запасной при наличии), получают +2 очка в командный зачёт по итогам сезона.
— Замена пилота в составе в ходе сезона допускается, однако лишает команду права на бонусные очки.
— Использование запасного пилота вместо основного бонус не отменяет, если запасной был заявлен в исходном составе.

8. Личный зачёт

Личный зачёт ведётся отдельно внутри каждого рейтингового класса (S, A, B, C, D, N). Пилоты соревнуются только с пилотами своего класса.

8.1 Очки за этап

По итогам каждого гонки пилотам начисляются очки в личный зачёт своего класса за лучший круг в стинте:

— 1-е время лучшего круга среди пилотов класса → +3 очка
— 2-е время → +2 очка
— 3-е время → +1 очко

За повышение рейтинга на этапе присваивается дополнительно +1 очко

Единая шкала очков применяется ко всем рейтингам в каждом этапе:

Рейтинг	P1	P2	P3
S	3	2	1
A	3	2	1
B	3	2	1
C	3	2	1
D	3	2	1
N	3	2	1

Очки личного зачёта не начисляются в командный зачёт. Учитывается только стинт в зачётных этапах (внезачётные этапы не входят).

8.2 Итоговый личный зачёт

— Итоговый результат — сумма очков из 6 лучших этапов (по аналогии с командным зачётом).
— Победителем в личном зачёте каждого класса становится пилот с наибольшей суммой очков по итогам сезона.
— При равенстве очков преимущество у пилота с лучшим результатом на последнем этапе.

9. Финал

В финал выходят 6 команд, набравших наибольшее количество очков в общей таблице по итогам 7 этапов сезона(или 6 лучших результатов, если 1 этап пропущен). Дата и площадка финала объявляются дополнительно.

9.1 Формат финала

— Каждая команда (4 пилота) делится на две мини-команды по 2 пилота. Состав пар определяет капитан.
— На старт финала выходят 12 мини-команд.
— Стартовая решётка определяется на основании весового гандикапа, квалификация не проводится.
— Продолжительность финальной гонки 60 минут.
— Каждый из двух пилотов мини-команды проезжает один стинт от 25 до 35 минут.
— Все 12 мини-команд стартуют в одном заезде. Действуют оба гандикапа: весовой физически на карте, рейтинговый виртуально к финишному времени.
— Рейтинговый гандикап рассчитывается по индексу мини-команды (сумма гандикапов 2 пилотов).

9.2 Шкала очков в финале

P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	P11	P12
12	**11**	**10**	9	8	7	6	5	4	3	2	1

— Командный зачёт финала — сумма очков обеих мини-команд одной большой команды.
— Команда с наибольшей суммой становится Чемпионом S.Drive 2026.
— Финальный зачёт является отдельным и не суммируется с очками основного сезона.

---

10. Призы и награждение

По итогам каждого этапа и по завершении сезона проводится торжественное награждение.

Зачёт	Кто награждается	Награда	Вручение
Командный зачёт PRO	Топ-3 команды PRO	Медали	Каждый этап
Командный зачёт SPORT	Топ-3 команды SPORT	Медали	Каждый этап
Личный зачёт	1-е место в каждом рейтинге (S/A/B/C/D/N)	Медаль	Каждый этап
Личный зачёт(Сезон)	1-е место в каждом рейтинге (S/A/B/C/D/N) по итогам сезона	Кубок	Финальный этап
Чемпион S.Drive 2026	Победитель финала (командный зачёт)	Кубок	Финал

11. Правила проведения гонок

11.1 Старт

— Порядок старта определяется весовым гандикапом: команды с наибольшим весом стартуют первыми.
— Жеребьёвка среди капитанов для определения номера стартового карта проводится перед гонкой по желанию(голосованию) или при наличии технической возможности.
— Если жеребьевка не проводится, распределение команд по картам осуществляется с учетом расположения картов в пит-лейн и весового гандикапа команд.
— Старт с места из пит-лейн.

11.2 Смена пилотов и пит-стоп

— За гонку каждая команда обязана произвести минимум 3 пит-стопа (смены пилота). Нарушение — аннулирование результата.
— Минимум нахождения пилота на трассе — 20 минут, максимум — 30 минут.
— В случае «пересида» и «недосида» пилота на трассе назначается штраф 5 сек за каждый круг.
— Въезд в пит-лейн: значительно снизить скорость, поднять руку, остановиться перед кнопкой/линией, нажать кнопку (при наличии), заехать на минимальной скорости.
— Время пит-стопа — 30 секунд. Выезд — только по окончании отсчёта или по зелёному сигналу. Нарушение — штраф 5 с.
— В пит-лейне одновременно может находиться только один карт. Въезд закрыт красным сигналом/флагом. Нарушение — штраф 5 с.
— При выезде из пит-лейн пилот обязан уступить дорогу участникам на трассе. Опасный выезд — штраф от предупреждения до 5 с.
— Пилот обязан убедиться в наличии датчика, номера карта и довеса перед выездом на трассу. Нарушение — штраф 5 с.

11.3 Поведение на трассе

— Пилот обязан соблюдать правила флаговой сигнализации и выполнять указания судей.
— Грубые провозы и преднамеренные столкновения запрещены. Лёгкие контакты и неумышленные столкновения допустимы.
— Блокирование обгона запрещено. Пилот, отставший на круг, обязан уступить траекторию.
— Движение по трассе в обратном направлении запрещено.
— Запрещены осветительные приборы направленного действия, лазерные указки и любые ослепляющие предметы.
— Нарушение правил поведения на трассе — штраф от предупреждения до 10 с. Два предупреждения = штраф 5 с.

11.4 Флаговая сигнализация

— Красный флаг — остановка гонки. Снизить скорость, заехать в пит-лейн без обгонов.
— Жёлтый флаг — опасность. Снизить скорость, обгоны в зоне флага запрещены.
— Синий флаг — пропустить догоняющий карт (для круговых и выезжающих из пит-лейн).
— Чёрный флаг — дисквалификация пилота. Немедленно заехать в пит-лейн.
— Клетчатый флаг — финиш гонки.

11.5 Опоздание на старт

— Команда, не вышедшая на старт в отведённое время, стартует из пит-лейн в конце колонны.

— Судья вправе не допустить опоздавшую команду.

11.6 Неявка на этап

— Неявка команды на зачётный этап фиксируется как 0 очков за данный этап.
— Пропуск этапа не является основанием для изменения рейтинга пилота.
— Стартовый взнос за этап не подлежит возврату, если команда или отдельный ее участник не явился на этап и не уведомил организатора об этом менее чем за 24 часа до его начала.

11.7 Апелляции

— Апелляция на решение Главного судьи подаётся капитаном команды устно непосредственно после гонки, до официального объявления итогов.
— Организатор рассматривает апелляцию совместно с Главным судьёй. Решение по апелляции окончательно.
— Апелляции, поданные после официального объявления итогов, не рассматриваются.

11.8 Отмена и перенос этапа

— Организатор вправе перенести или отменить этап по независящим от него обстоятельствам (технические проблемы картодрома, форс-мажор и т.д.).
— Уведомление о переносе публикуется в официальном телеграм-канале не позднее чем за 48 часов до старта этапа.
— При отмене этапа уплаченный стартовый взнос возвращается в полном объёме в течение 5 рабочих дней.
— Перенесённый этап не меняет общее количество зачётных этапов сезона.

---

12. Штрафы и дисквалификация

Штраф 5 секунд:

— фальстарт;
— некорректный выезд с пит-лейн;
— выезд с неустановленным датчиком, номером или довесом;
— нарушение времени пит-стопа;
— игнорирование кнопки/остановки при въезде в пит-лейн;
— кроссинг (препятствие обгону).
— нарушение лимита времени стинта (за каждый круг).

Штраф 10 секунд:

— въезд в занятый пит-лейн;

Дисквалификация пилота:

— систематические нарушения;
— движение в обратном направлении;
— неспортивное поведение;
— игнорирование чёрного флага более 3 кругов;
— невыполнение правила обязательных смен карта.

Все штрафы добавляются к итоговому времени после финиша гонки.

---

13. Поломки и остановка гонки

13.1 Поломка карта

— При поломке карта на трассе судья принимает решение об эвакуации. Гонка может быть остановлена или карт эвакуируется без её остановки.
— Пилот дожидается сменного карта от маршала. Маршал переставляет датчик и номер карта.
— Пилот обязан убедиться в переустановке датчика, номера и довеса, после чего может продолжить гонку.
— Вынужденная смена карта по технической неисправности не считается плановой сменой.
— Организатор по возможности компенсирует потерянное время: из времени «длинного круга» вычитается нормальное время круга пилота, остаток пересчитывается в целые круги.
— Заезд в питлейн до истечения запрета в 2мин возможен в случае существенной поломки карта, не позволяющего продолжать гонку

13.2 Остановка гонки

— Главный судья вправе остановить гонку при обстоятельствах, мешающих её проведению. Сигнал — красный флаг.
— Во время остановки смена пилотов/картов запрещена.
— Рестарт — из пит-лейн в порядке позиций на момент остановки с интервалом 2 секунды или по решению судьи

---

14. Судейство

— Судейство осуществляется Главным Судьёй. Его решения по всем спорным моментам окончательны.
— В исключительном случае, если решение Главного Судьи противоречит позиции организатора, организатор вправе наложить вето.
— Ситуации, не предусмотренные регламентом, разрешаются Главным Судьёй на основании общих принципов автоспорта.

---

15. Карты и инвентарь

— Гонки проходят на картах, предоставленных картинг-центром, в котором проводится этап.
— Ремонт, обслуживание, смена датчиков и заправка осуществляются исключительно персоналом трассы.
— Участники турнира несут полную ответственность за ущерб, нанесённый имуществу картинг-центра.

---

16. Прочие условия

— Настоящий регламент является официальным вызовом на турнир. Участники, заявившиеся и оплатившие взнос, автоматически соглашаются со всеми его пунктами.
— Участник признаёт, что карт является гоночным транспортным средством без кузова и несёт соответствующие риски.
— Организатор вправе вести фото- и видеосъёмку. Все материалы являются собственностью организатора и могут использоваться в рекламных целях.
— Организатор не несёт ответственности за вред здоровью при несоблюдении настоящего регламента.
— Участник подтверждает, что ознакомлен с техникой безопасности и правилами поведения на трассе, и не имеет противопоказаний по здоровью.

---

17. Официальная информация и контакты

Вся официальная информация публикуется:
Телеграм-чат S.Drive: https://t.me/+Ho7-nBI-715jMmFi
Телеграм бот S.Drive Info: @sdriver_bot

Организатор: Иншаков Алексей
+7 (926) 145-89-88 · Telegram: @ainshakoff

S.DRIVE KARTING CUP ’26

ПРИЛОЖЕНИЕ 1 К РЕГЛАМЕНТУ ЧЕМПИОНАТА

Как считается рейтинг пилота

Пояснение к пунктам 3 и 4 Регламента: откуда берётся рейтинг, почему он меняется не сразу и как из рейтингов складывается гандикап команды. Со схемами и примерами.

Три главные мысли

- Рейтинг считается по **темпу**, а не по месту в гонке. Победа на этапе сама по себе рейтинг не поднимает.
- Одна удачная или одна провальная гонка рейтинг не меняет. Нужны **две гонки подряд** в одну сторону.
- Новый рейтинг вступает в силу **со следующего этапа**. В протоколе текущего этапа пилот остаётся в прежнем рейтинге.

5 простых шагов в определении рейтинга и гандикапа

Круги стинта
Считаем средний темп по чистым кругам

›

Темп в процентах
Сравниваем с лучшим темпом этапа

›

Динамический рейтинг
Процент попадает в диапазон

›

Накопительный рейтинг
Меняется по правилу двух гонок

›

Гандикап
Секунды к результату команды

Динамический рейтинг отражает реальный темп в гонке в соответствии с диапазоном. Накопительный рейтинг это тот, на основе которого определяется гандикап.

1 *Темп в процентах от лидера этапа*

Лучший средний темп в этой гонке принимается за эталон и равен нулю. Все остальные получают значение больше нуля.

$$\text{Темп, \%} = \left(\frac{\text{средний темп пилота}}{\text{лучший средний темп в гонке}} - 1 \right) \times 100$$

ПРИМЕР РАСЧЁТА

Лучший средний темп этапа: **50.00 с**. Средний темп пилота: **52.54 с**.

(52.54 ÷ 50.00 − 1) × 100 = **+5.08%**

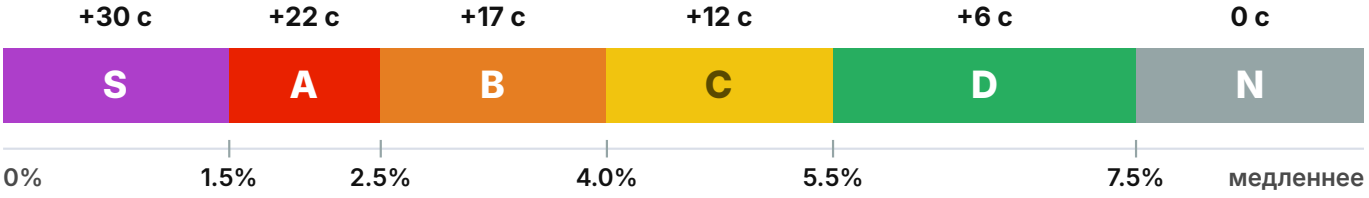
ЗАЧЕМ ПРОЦЕНТЫ

Трассы чемпионата разной длины. На круге 40 секунд одна секунда отставания это много, на круге 60 секунд заметно меньше. Проценты уравнивают площадки, поэтому шкала рейтингов работает одинаково на всех этапах.

2 *Динамический рейтинг*

Процент отставания попадает в диапазон и превращается в букву. Каждой букве соответствует свой гандикап за стинт.

ГАНДИКАП ЗА СТИНТ



Отставание от лучшего среднего темпа этапа

Рейтинг	Отставание от лучшего темпа этапа	Гандикап за стинт	Ориентир на эталонной трассе
S	до 1.5%	**+30 с**	быстрее 36.0 с
A	от 1.5% до 2.5%	**+22 с**	36.0 … 36.5 с
B	от 2.5% до 4.0%	**+17 с**	36.5 … 37.0 с
C	от 4.0% до 5.5%	**+12 с**	37.0 … 37.5 с
D	от 5.5% до 7.5%	**+6 с**	37.5 … 38.0 с
N	свыше 7.5%	**0 с**	медленнее 38.0 с

Первый рейтинг сезона

На эталонной трассе Miks Karting Дубровка рейтинг присваивается сразу по абсолютному времени круга (правая колонка таблицы). Это результат тренировочного заезда либо первый этап сезона. На остальных трассах работает шкала процентов.

Если рейтинга ещё нет

Новый пилот получает рейтинг по результату в гонке или по данным из kartracers, на усмотрение судей. Команда с новыми пилотами получает гандикап за них уже в текущей гонке.

3 *Как меняется рейтинг: правило двух гонок*

СИТУАЦИЯ 1

Одиночное отклонение

Динамический рейтинг отличается от накопительного один раз.

A › B = A

Рейтинг **не меняется**. Появляется только стрелка тренда ▼ тренд

СИТУАЦИЯ 2

Две гонки в одну сторону

Отклонение повторилось на следующем этапе.

C › B › B = B

Рейтинг сдвигается **на одну ступень**: C становится B.

СИТУАЦИЯ 3

Резкий скачок

Два этапа подряд отрыв в две ступени и больше.

N › C › A = C

Рейтинг переставляется сразу по медиане, то есть до C, а не до A.

Рейтинг пилота

Рейтинг пилота это медиана процентов по всем гонкам сезона. Медиана берёт середину ряда, поэтому одна выдающаяся и одна провальная гонка почти не двигают её. Таким образом расчёт сглаживается в течение сезона.

МЕДИАНА НА ПРИМЕРЕ ЧЕТЫРЁХ ГОНОК



▲ вверх ▼ вниз

стрелка тренда в личном кабинете

Как читать стрелку тренда

Стрелка показывает неподтверждённое отклонение: последняя гонка оказалась быстрее или медленнее текущего рейтинга, но повторения ещё не было. По сути это предупреждение о том, что рейтинг может измениться уже на следующем этапе. Как только рейтинг изменился, стрелка обнуляется и пилот начинает с нейтрального состояния.

4 *Гандикап пилота и индекс команды*

Гандикап виртуальный. Он добавляется к финишному времени команды и не влияет на стартовую позицию. Величина закреплена за рейтингом и не пересчитывается при смене трассы.

ИНДЕКС КОМАНДЫ ЭТО СУММА ГАНДИКАПОВ ЧЕТЫРЁХ ПИЛОТОВ ОСНОВНОГО СОСТАВА

S 30 с + A 22 с + C 12 с + D 6 с = 70 с индекс команды › Кубок PRO индекс больше 55 с



Пример 1. Состав с быстрым лидером		
S	пилот 1	30 с
A	пилот 2	22 с
C	пилот 3	12 с
D	пилот 4	6 с
Индекс команды		**70 с**
Кубок PRO		

Пример 2. Ровный состав среднего уровня		
B	пилот 1	17 с
C	пилот 2	12 с
D	пилот 3	6 с
N	пилот 4	0 с
Индекс команды		**35 с**
Кубок SPORT		

Что даёт гандикап в гонке

Команда из примера 1 быстрее по чистому темпу, но получает 70 виртуальных секунд, а команда из примера 2 только 35. Разница в 35 секунд позволяет команде со средним составом частично компенсировать отставание в гонке.

Рейтинговый гандикап

Виртуальные секунды, которые прибавляются к финишному времени команды. На стартовую позицию не влияют, на карте ничего не меняют. Зависит только от рейтинга пилота.

Весовой гандикап это другое

Пилоты легче 85 кг получают физический довес на карт. Он влияет на стартовую решётку: тяжёлые команды стартуют первыми. Работает на всех этапах сезона, включая финал, и с рейтингом никак не связан.

Примеры за четыре этапа

Данные условные, фамилии не указаны. Первый этап на эталонной трассе.

Пилот 1

постепенный рост через две ступени

Этап	Темп	Динамический рейтинг	Что происходит с накопительным рейтингом	Накопительный рейтинг
1 (эталон)	38.74 с	N	стартовый рейтинг сезона	N
2	+6.24%	D	быстрее рейтинга, отклонение не подтверждено	N ▲
3	+4.73%	C	вторая гонка подряд быстрее, сдвиг на ступень	D
4	+4.76%	C	отклонение сохранилось, ещё ступень вверх	C

РЕЙТИНГ ПИЛОТА: **C (медиана 4.76%)** | НАКОПИТЕЛЬНЫЙ РЕЙТИНГ: C | ГАНДИКАП: **12 с за стинт** | ТРЕНД: стабильный

Пилот 2

резкий скачок и расчёт по медиане

Этап	Темп	Динамический рейтинг	Что происходит с накопительным рейтингом	Накопительный рейтинг
1 (эталон)	38.61 с	N	стартовый рейтинг сезона	N
2	+5.08%	C	отрыв в две ступени, но только первый раз	N ▲
3	+2.38%	A	крупный отрыв второй раз подряд, рейтинг по медиане это C, а не A	C
4	+5.68%	D	медленнее рейтинга, рейтинг на месте	C ▼

РЕЙТИНГ ПИЛОТА: **C (медиана 5.08%)** | НАКОПИТЕЛЬНЫЙ РЕЙТИНГ: C | ГАНДИКАП: **12 с за стинт** | ТРЕНД: ▼ вниз

Пилот 3

стабильный рейтинг при разбросе результатов

Этап	Темп	Динамический рейтинг	Что происходит с накопительным рейтингом	Накопительный рейтинг
1 (эталон)	36.46 с	A	стартовый рейтинг сезона	A
2	+2.24%	A	темп совпал с рейтингом	A
3	+3.03%	B	медленнее рейтинга первый раз	A ▼
4	+1.37%	S	направление сменилось, две гонки подряд не набрались	A ▲

РЕЙТИНГ ПИЛОТА: **A (медиана 2.24%)** | НАКОПИТЕЛЬНЫЙ РЕЙТИНГ: A | ГАНДИКАП: **22 с за стинт** | ТРЕНД: ▲ вверх